

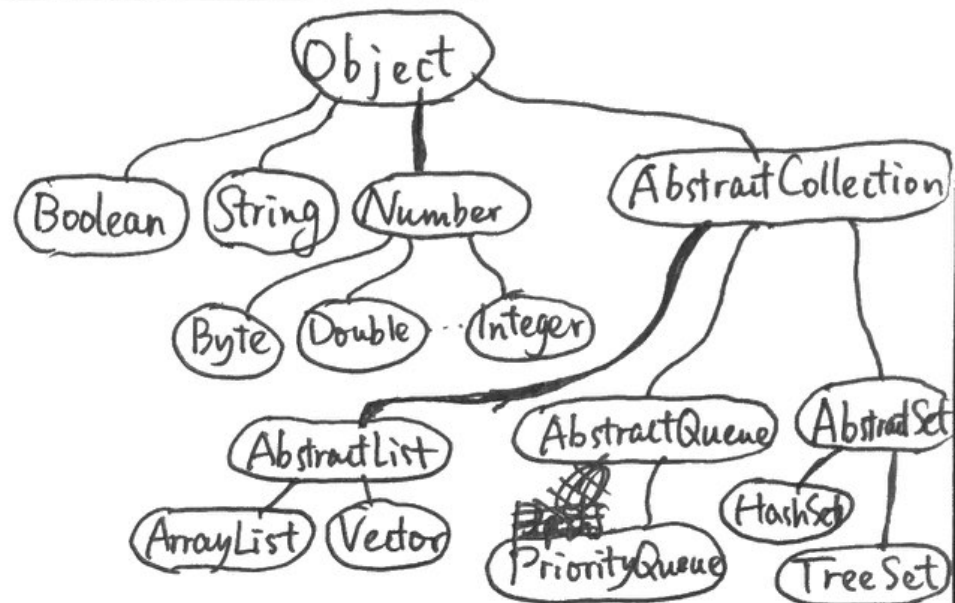
子类关系

在以Java为代表的「面向对象」语言中，父类与子类的概念尤为重要。顾名思义，子类~~是~~父类的衣钵，是父类的特殊化，
继承

它在父类之基础上，添加众多独有的功能，实现更为精密的操作。本章的主题，正是把这种父子关系引入类型系统中。

Java的顶层类称作Object，所有类均为Object的子类。Object仅提供一些^{其它}直接或间接地最通用的操作，例如clone()，equals()，toString()等「放之四海皆准」的函数。

在Object类的基础上，我们可逐级细化，搭建出各式各样的子类，达成不同的功能。下面展示了一棵关系树：



这只是Java语言庞大关系树的冰山一角，但已足以带来直观感受了。以下是两点显而易见的观察：

Observation

- 从下往上行走（亦即从子类往父类走），有
- (1) 功能越来越少，支持的操作越来越贫乏；
 - (2) 抽象程度越来越高，适用的范围越来越宽泛。

这两点观察实是一个硬币的两面，是没有矛盾、相互等价的。它们恰恰印

证了「外延愈大，内涵愈小」的原理。

我们在剩下部分所做的，无非就是定义出一种拟序关系 \leq ，以刻画子类与父类之间的关系。我们的目标是：使 $T_1 \leq T_2$ 意味着「 T_2 的功能比 T_1 少，适用范围比 T_1 宽，从而 T_1 是子类， T_2 是父类」。

准确而言， T_2 的功能是 T_1 的功能之子集

在把 \leq 定义妥当以后，我们引入一条新的类型推导规则：

$$\frac{\Gamma \vdash t : T_1 \quad T_1 \leq T_2}{\Gamma \vdash t : T_2} \text{ [T-SUB]}$$

意为「我们可随时将类型 T_1 向上转化为类型 T_2 」。假若 \leq 的定义确实符合预期，那么这种转化相当于「忘记」 T_1 所携带的精细信息，而只保留部分通用的信息，从而将对数泛化了。

泛化以后，对象就以类型 T_2 存在；而凡是 T_2 具有的信息/操作，该对象必然拥有，因此，从直觉上来说，类型系统的安全性理应不被破坏。而且，不难见得，

允许类型之转化将使我们的程序书写（尤其是函数书写）更加灵活。

先来进行第一步：定义 \leq 。

既然要定义一种中序拟序，那么自然而然须强加以下两条抽象性质：

$$\frac{}{T \leq T} \text{ [REFLEX]} \quad \frac{T_1 \leq T_2 \quad T_2 \leq T_3}{T_1 \leq T_3} \text{ [TRANS]}$$

然后考虑元组之间的关系：

$$\frac{m \in \mathbb{N}_0}{T_1 \times T_2 \times \dots \times T_{n+m} \leq T_1 \times T_2 \times \dots \times T_n} \text{ [TUPLE-WIDTH]}$$
$$\frac{T_1 \leq T_1' \quad \dots \quad T_n \leq T_n'}{T_1 \times \dots \times T_n \leq T_1' \times \dots \times T_n'} \text{ [TUPLE-DEPTH]}$$

我们仔细分析一下 [TUPLE-WIDTH] 为何捕捉到了我们的直觉：

(1) 从 $T_1 \times \dots \times T_{n+m}$ 到 $T_1 \times \dots \times T_n$ ，信息量从 $n+m$ 维降低到 n 维了，支持的操作也从原来的 i ($i=1, \dots, n+m$)

减少为 $\cdot i$ ($i=1, \dots, n$)

(2) 从 $T_1 \times \dots \times T_{n+m}$ 到 $T_1 \times \dots \times T_n$, 约束条件放宽了 (原有 $n+m$ 个, 现为 n 个)。

请你仿此论证另一规则的合理性。

接着考察柔性类型:

$$\frac{m \in \mathbb{N}_0}{T_1 + \dots + T_n \leq T_1 + \dots + T_{n+m}} \quad [\text{SOFT-WIDTH}]$$
$$\frac{T_i \leq T_i' \quad \dots \quad T_n \leq T_n'}{T_1 + \dots + T_n \leq T_1 + \dots + T_n'} \quad [\text{SOFT-DEPTH}]$$

注意从 $T_1 + \dots + T_n$ 到 $T_1 + \dots + T_{n+m}$, 信息量不增反减——可能性变多, 适用范围宽泛了。前者支持 n 分支的 case, 后者支持 $n+m$ 分支的 case, 看似后者^①的操作能力更强, 实则不然。请想想看, 前者难道不支持 $n+1/n+2/\dots/n+m/\dots$ 分支的 case 吗? 非也! 而后者却的确不支持小于 $n+m$ 分支的 case, ~~否则会~~^②否则会丧失安全性。更精确的说法是

这样的: $T_1 + \dots + T_n$ 支持 $\geq n$ 分支的 case (虽然若 $> n$ 则有若干分支无用), 而 $T_1 + \dots + T_{n+m}$ 却仅支持 $\geq n+m$ 分支的 case。显然, ~~前者~~^{后者}支持的操作少于前者。

Problem

请延续这样的思路, 讨论记录^①之间的子类关系并论证之。注意记录标签的次序是可打乱的。

函数之间的子类关系又如何呢?

$$\frac{T_1' \leq T_1}{T_1 \triangleright T_2 \leq T_1' \triangleright T_2} \quad [\text{FUNC-~~RET~~ARG}]$$
$$\frac{T_2 \leq T_2'}{T_1 \triangleright T_2 \leq T_1 \triangleright T_2'} \quad [\text{FUNC-RET}]$$

[FUNC-ARG] 较难理解。从 $T_1 \triangleright T_2$ 到 $T_1' \triangleright T_2$, 由于 $T_1' \leq T_1$, 故参数部分被精细化了, 从而, 函数支持的操作

作也变少了。何也？请先想想，作为一个函数本身，它的特异性操作是什么？

显然只^有「调用」(application)。从调用操作的角度来说， $T_1 \triangleright T_2$ 仅接受一些精细的参数，因而将许多对象排除在外了，是故调用操作的丰富度降低了。

e.g. 设 $f: \text{Int} \times \text{Int} \triangleright \text{Int}$ ($T_1 \triangleright T_2$)
 $g: \text{Int} \times \text{Int} \times \text{Int} \triangleright \text{Int}$ ($T_1' \triangleright T_2$)

$f(\{0, 0\})$, $f(\{1, 2, 3\})$, $f(\{9, 8, \text{false}\})$ 都是合法的，但 $g(\{0, 0\})$ 与 $g(\{9, 8, \text{false}\})$ 却不合法。
多余的信息不碍事
缺少信息或信息不当将造成灾难

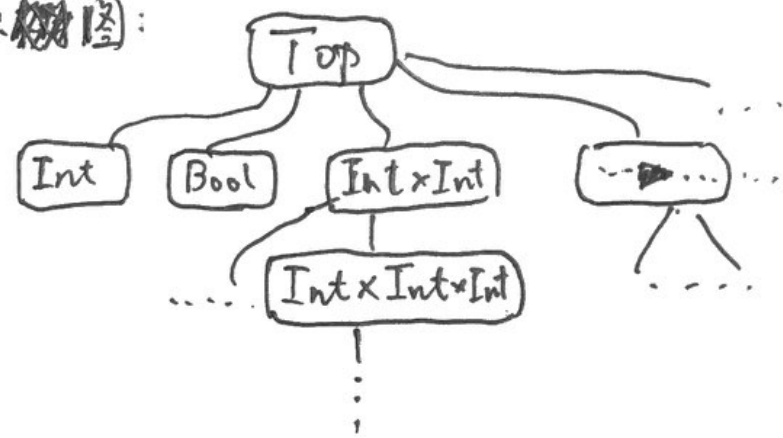
[FUNC-RET] 的作用则与 [TUPLE-DEPTH] 类似，较易理解。

最后，我们引入类型 Top，承担「顶级类」的大任：

$$\frac{}{T \leq \text{Top}} \quad [\text{TOP}]$$

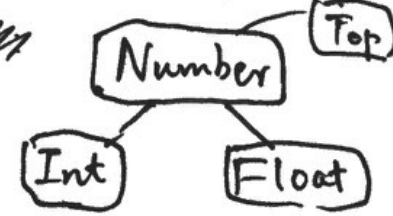
Top 是没有任何操作的，因而也是最抽象的。

现在，我们已定义出了如下的关系图：



与 Java 的一大区别是：这里的 \leq 关系是无穷的，且构成图而非树。换用 Java 的术语，此处的 \leq 支持无穷的多继承。

作为练习，请你引入类型 Number 和 Float，定义其类型推导规则、单步运行规则，并且定义子类关系如下图所示



接下来, 进行第二步: $\exists \lambda \in [T\text{-SUB}]$,
并讨论类型安全性。

[第一步]

$$\frac{}{T \leq T} \text{ [REFLEX]} \quad \frac{T_1 \leq T_2 \quad T_2 \leq T_3}{T_1 \leq T_3} \text{ [TRANS]}$$

$$\frac{m \in \mathbb{N}_0}{T_1 \times \dots \times T_{n+m} \leq T_1 \times \dots \times T_n} \text{ [TUPLE-WIDTH]}$$

$$\frac{T_1 \leq T_1' \quad \dots \quad T_n \leq T_n'}{T_1 \times \dots \times T_n \leq T_1' \times \dots \times T_n'} \text{ [TUPLE-DEPTH]}$$

$$\frac{m \in \mathbb{N}_0}{T_1 + \dots + T_n \leq T_1 + \dots + T_{n+m}} \text{ [SOFT-WIDTH]}$$

$$\frac{T_1 \leq T_1' \quad \dots \quad T_n \leq T_n'}{T_1 + \dots + T_n \leq T_1' + \dots + T_n'} \text{ [SOFT-DEPTH]}$$

$$\frac{T_1' \leq T_1}{T_1 \triangleright T_2 \leq T_1' \triangleright T_2} \text{ [FUNC-ARG]}$$

$$\frac{T_2 \leq T_2'}{T_1 \triangleright T_2 \leq T_1 \triangleright T_2'} \text{ [FUNC-RET]}$$

[第二步]

$$\frac{\Gamma \vdash t : T_1 \quad T_1 \leq T_2}{\Gamma \vdash t : T_2} \text{ [T-SUB]}$$

Lemma 1

(1) 若 $T \leq T_1 \times \dots \times T_n$, 则 $T = S_1 \times \dots \times S_{n+m}$
且 $S_1 \leq T_1, \dots, S_n \leq T_n$.

(2) 若 $T \leq T_1 + \dots + T_n$, 则 $T = S_1 + \dots + S_{n-m}$
($n > m$) 且 $S_1 \leq T_1, \dots, S_{n-m} \leq T_{n-m}$.

(3) 若 $T \leq T_1 \triangleright T_2$, 则 $T = S_1 \triangleright S_2$,
且 $T_1 \leq S_1, S_2 \leq T_2$.

proof. 习题. ■

Lemma 2

(1) 若 $\Gamma \vdash v : T_1 \times \dots \times T_n$, 则 v 的形式
必为 $\{v_1, \dots, v_{n+m}\}$

(2) 若 $\Gamma \vdash v : T_1 + \dots + T_n$, 则 v 的形式
必为 v as $S_1 + \dots + S_{n-m}$.

~~proof. 习题. ■~~

(3) 若 $\Gamma \vdash v : T_1 \triangleright T_2$, 则 v 的形式必
为 $\lambda x : S_1. t$.

proof. 习题. ■

Theorem 3 (Progress)

若 t 通过了类型检查, 则 t 要么是一个值, 要么可单步执行。

proof. 运用 Lemma 2 即可证得。 ■
归纳

Lemma 4

(1) 若 $\Gamma \vdash \{t_1, \dots, t_n\} : T_1 \times \dots \times T_{n+m}$,
则 $\forall i \in [n]$ 有 $\Gamma \vdash t_i : T_i$

(2) 若 $\Gamma \vdash (\lambda x: S. t) : T_1 \multimap T_2$,
则 $T_1 \leq S_1$ 且 $\Gamma \cup \{x: S_1\} \vdash t : T_2$.

(3) 若 $\Gamma \vdash t \text{ as } (T_1 + \dots + T_n) : S_1 + \dots + S_{n+m}$
则 $\forall i \in [n]$ 有 $T_i \leq S_i$, 且
 $\exists i \in [n] \quad \Gamma \vdash t : T_i$.

Lemma 5 (Substitution) 与 Theorem 6

(Preservation) 请自行给出。